

## Touring & Mini Series 2019C

### Datos Generales:

Torneo de automodelismo sobre asfalto escala 1:10 Turismos de Pista (1/10 ISTC) y Chasis M tracción delantera. Se realizará en la ciudad de Quito durante el 2do semestre del año 2019. Las inscripciones ordinarias se receptorán máximo hasta 1 días antes de la primera válida.

Requerimiento de información adicional en: [info@openrcecuador.com](mailto:info@openrcecuador.com), (+593) 9 92287987

### CLASES:

El torneo está compuesto de 2 Clases, Touring Series y M-Series, a continuación, las características técnicas de cada una:

TOURING SERIES*	Spec	Modificados
Motor (tamaño 540)	Brushless 10.5T o # superior	Libre
Batería**	LiPo HardCase 2S o NiMh 6 celdas	
Variador (ESC)	Libre (reversa deshabilitada)	
Ruedas	Goma, Ancho Max 26mm – Diámetro Max 67 mm	
Peso	Min 1350 gramos	
Ancho sin carrocería	Min 170mm - Max 190mm	
Carrocería	Sedan de 4 puertas / Tipo "Protoform"	
Ancho con carrocería	Max 195mm	
Longitud con carrocería	Min 410mm – Max 460mm	
Alerón	Ancho Max 190mm - Cuerda Max 40mm	

M SERIES***	Tamiya M 05	Tamiya M 07	3Racing Mini MG
Hop Ups (Mejoras)	-Rodamientos -Amortiguadores 50mm	No permitidas	
Piñon (Pitch) FDR	20T (0,6) 5,8:1		28T (48) 5.71:1
Ruedas	Team Powers rubber preglue 36R		
Brushed Motor + ESC	Motor: Silver Can + ESC: Libre		
Brushless Motor + Esc	Motor: HobbyWing XERUN Justock 3650 SD 17.5T 2450KV G2.1 + ESC: HobbyWng XERUN XR10 Justock Zero SPEC Sensored		
Carrocería	Réplicas de autos reales (Diseños aerodinámicos irreales o tipo "protoform" NO permitidos)		
Batería**	LiPo HardCase 2S o NiMh 6 celdas		
Variador (ESC)	Libre (reversa deshabilitada)		

Prohibidas las ayudas electrónicas como: giroscopios, suspensiones activas, control de tracción etc.

\* Spec y Modificados corren en la misma estructura de torneo, puntuación y premiación general, sin embargo, se reconocerá en una premiación honorifica adicional a los 3 primeros puestos de Spec

\*\* Carga máxima 8.4V Previo a cualquier participación. Están permitidas baterías que puedan ser cargadas a mayor voltaje sin embargo la carga máxima verificable será de 8.4V

\*\*\* Para fomentar la participación en este 1er torneo de M Series, se permitirá incumplir 2 características técnicas de las determinadas en el cuadro. El principio de inclusión descrito no aplica en casos de búsqueda de ventaja técnica y queda a discreción de la organización permitir la participación del piloto.

### ***Calendario 1era Etapa:***

1ra Válida: sábado 27 de julio 09:00  
2da Válida: sábado 24 de agosto 09:00  
3ra Válida: sábado 28 de septiembre 09:00  
4ta Válida: sábado 19 de octubre 09:00

En caso de lluvia o causa de fuerza mayor, la valida se suspende, debiendo la organización reprogramarla con la notificación correspondiente a los pilotos.

### ***Requisitos mínimos para participar en el registro de datos del torneo:***

- Disponer de un automodelo que cumpla con todas las características técnicas definidas por categoría.
- Disponer un transponder MyLaps compatible con el sistema cuentavueltas de la organización y que este habilitado en la base de datos de pilotos de OpenRC. (<http://www.openrcecuador.com/index.php/inscripciones>)
- Cumplir con cualquier requerimiento definido por la organización vinculado con la obtención de Patrocinios.
- Cubrir el aporte voluntario para el registro de resultados de cada clase del torneo.

### ***Formato de cada Válida:***

Las competencias iniciarán a la hora programada de acuerdo con el cronograma previamente establecido y difundido a los pilotos vía reglamento y calendario en el website. Consta de 3 etapas, practicas libres, clasificación y finales. Aplicadas de forma intercalada a las 2 clases antes descritas.

## PRACTICAS LIBRES

Para cada Clase por separado, se habilitará el sistema cuentavueeltas en prácticas controladas que permitirán a los pilotos verificar la detección del transponder y poner a punto los automodelos previo al inicio de las clasificaciones.

## CLASIFICATORIAS

Se agrupará a los pilotos de cada clase, aplicando de ser posible los siguientes criterios: mejor tiempo por vuelta en prácticas libres, horario de llegada a la válida. (queda a discreción de la organización)

Constará de 1 o 2 mangas de clasificación de 5 minutos. (1 descartable de realizarse 2 mangas)

La salida de las clasificatorias será en modo "Lanzada", la salida de los coches es escalonada, con un tiempo entre cada automodelo de 2 segundos aproximadamente. El sistema cuentavueeltas contará el tiempo total de cada participante de manera individual.

Si el piloto no clasificó en el grupo asignado, no habrá oportunidad de clasificar en rondas siguientes ni exclusivas para rezagados.

## FINALES

Según los resultados de las clasificatorias, se dividirá a todos los pilotos participantes en Finales denominadas con literales A, B, C... etc. Cada Final consta de 4 series de 7 min de duración c/u, se tomarán en cuenta los **puestos** de llegada de las mejores 3 participaciones de cada Piloto.

En caso de empates, se aplicará el criterio de desempate posible de programar en el software cuentavuetas (Zround)

### *Puntuación:*

Para cada clase, se asignará el puntaje por válida, según la siguiente tabla de puntuación:

<b>Puesto</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	...
<b>Puntaje</b>	30	26	24	22	20	18	16	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	...

Los puestos definitivos de cada válida se asignarán empezando por el 1er lugar de la Final A hasta el ultimo de la final B o C según corresponda.

Para obtener puntaje en una válida es necesario haber completado al menos 1 vuelta en las Finales.

La sumatoria de los puntajes obtenidos en cada válida dará el total de puntos con el piloto disputa el torneo en su categoría. La peor puntuación de cada piloto será descartada.

Los resultados del torneo y de cada válida serán publicados en: [www.openrcecuador.com](http://www.openrcecuador.com) y/o [www.zround.com/results](http://www.zround.com/results)

## ***Autoridades:***

Para cada válida la organización nombrará:

- **Director de Carrera:** fungirá las veces de coordinador o moderador y su función principal será la de controlar el cumplimiento del presente reglamento, para lo cual es el único con la facultad de aplicar las "Penalizaciones de Juego"
- **Jefe de Cronometraje:** encargado del manejo del software cuenta vueltas.
- **Inspector Técnico:** se encargará de la revisión técnica a los autos.

Aunque se recomienda que sean personas distintas para cada cargo, los cargos antes descritos podrán ser cubiertos por 1 o 2 personas, y el rol puede rotar durante la válida.

## ***Comportamiento:***

Durante las carreras y en general dentro de la convivencia de los integrantes de OpenRC, se mantiene y se pretende un ambiente amigable donde prima la confianza y juego limpio. Por las emociones y competitividad que la actividad misma conlleva, se podría llegar a caer en confusiones que desencadenen malas actitudes o irrespeto. Se solicita a los participantes y asistentes en general que procure un comportamiento alegre y de respeto.

## ***Durante el Juego:***

Únicamente se normará lo siguiente:

- **Choque posterior:** obliga al piloto culpable a **esperar a que el chocado reanude la marcha y se ponga delante** para continuar corriendo, de no actuar así el director aplicará un "Stop & Go" hasta que el coche chocado se ponga adelante del coche culpable. (Se valorará mucho que los pilotos además de actuar con elegancia en el choque posterior también esperen al chocado en otro tipo de eventos o topes controversiales). El choque lateral se admite solo si se produce entre ejes delanteros y posteriores de los 2 autos, si el que viene atrás choca lateralmente con su tren delantero al tren posterior del piloto afectado, se considera un choque posterior y debe ceder el paso.

- **Acortar pista:** cuando un piloto pase por delante de las marcas de pista acortando la misma y continua la carrera, debe realizar un "Stop and Go".
- **Ceder el paso:** si un piloto es alcanzado por vuelta, éste deberá ceder el paso al piloto o pelotón que se le sobreviene. Se deberá entender como CEDER EL PASO a reducir la velocidad y modificar la línea normal de carrera a fin de que el coche que viene detrás pueda pasar, caso contrario será penalizado con un Stop and Go.

## **Penalizaciones:**

Durante el juego pueden ocurrir eventos q requieran la aplicación de penalizaciones, las cuales se detallan a continuación:

- **Advertencia:** amonestación verbal en la cual se le comunicará al piloto su falta para que este no la vuelva a repetir.
- **Stop and Go:** El automodelo debe detener por completo su marcha por 3 segundos (en el sector de pits) y continuar corriendo luego de cumplida la sanción, la detención será controlada por el *Director de Carrera* quien será el que autorice la salida del auto nuevamente a carrera.
- **Fuera de Juego:** El piloto NO puntuará dicha manga y debe sacar el automodelo de la carrera si aún no ha terminado.
- **Descalificación:** Se prescindirá de la participación del piloto, en lo que reste de la válida y no sumará el puntaje de esta al acumulado.

La no atención de cada penalización desencadena la aplicación de la siguiente.

**Recogecoche:** Además de las penalizaciones antes mencionadas se penalizará con 2 puntos (al puntaje válida) al piloto que no colabore como recogecoche según el siguiente criterio: los pilotos que terminan su participación deben apoyar como recogecoche en la siguiente manga.

## **Otras consideraciones:**

- Evitar manejar en sentido contrario o de manera muy riesgosa.
- No distraer de forma visual o verbal a los otros pilotos durante las clasificaciones o finales.
- El juego limpio es indispensable para llevarse con honor los puestos que se obtengan en carrera.

NOTA: la organización se reserva el derecho de modificar el presente reglamento debiendo notificar a los participantes por correo electrónico.

Mayor información: [openrcecuador@gmail.com](mailto:openrcecuador@gmail.com) – 09 92287987