

1/10 ISTC

BICENTENARIO 2019



Datos Generales:

Carrera de automodelos escala 1:10 eléctricos Turismos de Pista (1/10 ISTC), se realizará en la ciudad de Quito los días 24 y 25 de Mayo del 2019.

Categorías: Expertos, intermedios, novatos.

Características técnicas de los automodelos:

	Spec	Modificados
Motor (tamaño 540)	Brushless 10.5T o # superior**	Libre
Batería***	LiPo HardCase 2S o NiMh 6 celdas	
Variador (ESC)	Libre (reversa deshabilitada)	
Ruedas	Goma, Ancho Max 26mm – Diámetro Max 67 mm	
Peso	Min 1350 gramos	
Ancho sin carrocería	Min 170mm - Max 190mm	
Carrocería	Sedan de 4 puertas / Tipo "Protoform"	
Ancho con carrocería	Max 195mm	
Longitud con carrocería	Min 410mm – Max 460mm	
Alerón	Ancho Max 190mm - Cuerda Max 40mm	

**Es posible usar motores Brushed según las siguiente equivalencia: 10.5T Brushless – 19T Brushed

*** Carga máxima 8.4V Previo a cualquier participación. Están permitidas baterías que puedan ser cargadas a mayor voltaje sin embargo la carga máxima verificable será de 8.4V:

Prohibidas las ayudas electrónicas como: giroscopios, suspensiones activas, control de tracción etc.

Cronograma General:

HORARIO APROX	Viernes 24 mayo	Sábado 25 mayo
09:00	1ra Clasificación Grupos:1,2,3...	Finales A,B,C... Serie 1
10:30	Refrigerio	Refrigerio
	2da Clasificación Grupos:1,2,3...	Finales A,B,C... Series 2 y 3
	3ra Clasificación Grupos:1,2,3...	Finales A,B,C... Serie 4
13:30*	Almuerzo	Almuerzo
16:30	Publicación resultados	Premiación

*De no completarse los eventos programados previo al almuerzo, la organización se reserva el derecho de asignar resultados hasta el momento o realizar los eventos en la tarde.

Requisitos mínimos para participar en el evento:

- Disponer de un automodelo que cumpla con todas las características técnicas definidas por categoría.
- Disponer un transponder MyLaps compatible con el sistema cuentavueltas de la organización. (RC4Hybrid, RC4 y RC4pro)
- Cumplir con cualquier requerimiento definido por la organización vinculado con la obtención de Patrocinios.
- Cubrir el aporte económico definido

Formato del Evento:

Las competencias iniciarán a la hora programada de acuerdo con el cronograma previamente establecido y difundido a los pilotos vía reglamento y calendario en el website. Constan de 3 etapas, practicas libres, clasificación y finales.

PRACTICAS LIBRES

Se habilitará el sistema cuentavueltas en prácticas controladas que permitirán a los pilotos verificar la detección del transponder, conocer el circuito y poner a punto los automodelos previo al inicio de las clasificaciones.

CLASIFICATORIAS

Se agrupará a los pilotos según las 3 mejores vueltas consecutivas realizadas en Practicas Libres.

Constará de 3 o 4 mangas de clasificación de 5 minutos de los cuales se sumarán los dos mejores para tabular la etapa clasificatoria.

La partida de las clasificatorias será en modo "Lanzada", la salida de los coches es escalonada, con un tiempo entre cada automodelo de 2 segundos aproximadamente. El sistema cuentavueltas contará el tiempo total de cada participante de manera individual.

Si el piloto no clasificó en el grupo asignado, no habrá oportunidad de clasificar en rondas siguientes ni exclusivas para rezagados.

La organización se reserva el derecho de organizar las clasificaciones en grupos de entre 5 y 10 pilotos dando una duración apropiada a la etapa sin generar interferencia por cantidad de autos en pista.

FINALES

Según los resultados de las clasificatorias, se dividirá a todos los pilotos participantes en Finales denominadas con literales A, B, C.... etc

dependiendo del número de inscritos. Cada Final consta de 4 series de 7 min de duración c/u, se tomarán en cuenta los puestos de las mejores 3 participaciones de cada piloto. Cada final representa a un nivel de conducción, siendo A: Expertos, B: Intermedios, C: Novatos1 D: Novatos 2: Etc. (La organización y el software definirá el desempate en caso de existirlo)

Se destinará el presupuesto proporcionalmente al nivel de complejidad de cada final. Se premiará a los 3 primeros lugares de todas las Finales.

Adicional a la categorización por nivel, los pilotos escogerán una subcategoría por el motor utilizado. Mismo que reconocerá (sin premiación) a los 3 mejores de cada grupo, independientemente de la final que participó.

Los resultados de la carrera serán publicados en: www.openrcecuador.com y/o www.zround.com/results

Autoridades:

Para cada válida la organización nombrará:

- **Director de Carrera:** fungirá las veces de coordinador o moderador y su función principal será la de controlar el cumplimiento del presente reglamento, para lo cual es el único con la facultad de aplicar las “Penalizaciones de Juego”
- **Jefe de Cronometraje:** encargado del manejo del software cuenta vueltas.
- **Inspector Técnico:** se encargará de la revisión técnica a los autos.

Aunque se recomienda que sean personas distintas para cada cargo, los cargos antes descritos podrán ser cubiertos por 1 o 2 personas, y el rol puede rotar durante las etapas de la carrera.

Durante el Juego:

Únicamente se normará lo siguiente:

- **Choque posterior.** obliga al piloto culpable a **esperar a que el chocado reanude la marcha y se ponga delante** para continuar corriendo, de no actuar así el director aplicará un “Stop & Go” hasta que el coche perjudicado se ponga adelante del responsable del choque. (Se valorará mucho que los pilotos además de actuar con elegancia en el choque posterior también esperen al chocado en otro tipo de eventos o topes controversiales). El choque lateral se admite solo si se produce entre ejes delanteros y posteriores de los 2 autos, si el que viene atrás choca con su tren delantero al costado del piloto afectado, se considera un choque posterior y debe ceder el paso.

- **Acortar pista:** cuando un piloto pase por delante de las marcas de pista acortando la misma y continua la carrera, debe realizar un “Stop and Go”.
- **Ceder el paso:** si un piloto es alcanzado por vuelta, éste deberá ceder el paso al piloto o pelotón que se le sobreviene. Se deberá entender como CEDER EL PASO a reducir la velocidad y modificar la línea normal de carrera a fin de que el coche que viene detrás pueda pasar, caso contrario será penalizado con un Stop and Go.

Penalizaciones:

Durante el juego pueden ocurrir eventos q requieran la aplicación de penalizaciones, las cuales se detallan a continuación:

- **Advertencia:** amonestación verbal en la cual se le comunicará al piloto su falta para que este no la vuelva a repetir.
- **Stop and Go:** El automodelo debe detener por completo su marcha por 3 segundos (en el sector de pits) y continuar corriendo luego de cumplida la sanción, la detención será controlada por el *Director de Carrera* quien será el que autorice la salida del auto nuevamente a carrera.
- **Fuera de Juego:** El piloto NO puntuará dicha manga y debe sacar el automodelo de la carrera si aún no ha terminado.
- **Descalificación:** Se prescindirá de la participación del piloto, en lo que reste de la carrera y se eliminará los resultados obtenidos hasta el momento en el Software cuentavueltas.

La **no** atención de cada penalización desencadena la aplicación de la siguiente.

Recogecoche: Además de las penalizaciones antes mencionadas se penalizará descontando 1 vuelta adicional al piloto que no colabore como recogecoche según el siguiente criterio: los pilotos que terminan su participación deben apoyar como recogecoche en la siguiente manga.

Otras consideraciones:

- Evitar manejar en sentido contrario o de manera muy riesgosa.
- Desconcentrar a los otros pilotos durante la carrera.
- El juego limpio es indispensable para llevarse con honor los puestos que se obtengan en carrera.

NOTA: la organización se reserva el derecho de modificar el presente reglamento debiendo notificar a los inscritos hasta el momento por correo electrónico.

Mayor información: openrcecuador@gmail.com – 09 92287987